Text、Photo: 程Sir
Art: 摩天輪 Editor: kaWing

使用Xbox Kinect製作Scratch遊戲

Kinect是由微軟開發的體感遊控器，使用者只需將身體對應於Kinect前，便能利用身體的不同部份如頭、手或腳操控遊戲，取代了鍵盤或遊戲桿。現時大部份使用Kinect玩的體感遊戲都用於Xbox上，其實大家也可以自製作使用Kinect玩的遊戲。

Profile
程志祥
港澳信義會小學
數學、電腦及常識科老師

作者簡介
MySmart123教學及學習網站的創辦人，為香港多間學校的教師團隊分享公眾資訊科技教學的心得，並曾行政長官卓越教學獎。也帶領學生參與多項數學比賽且取得佳績。在2007年，帶領學生到台灣參與WRO國際奧林匹克機械人競賽，並奪得冠軍。

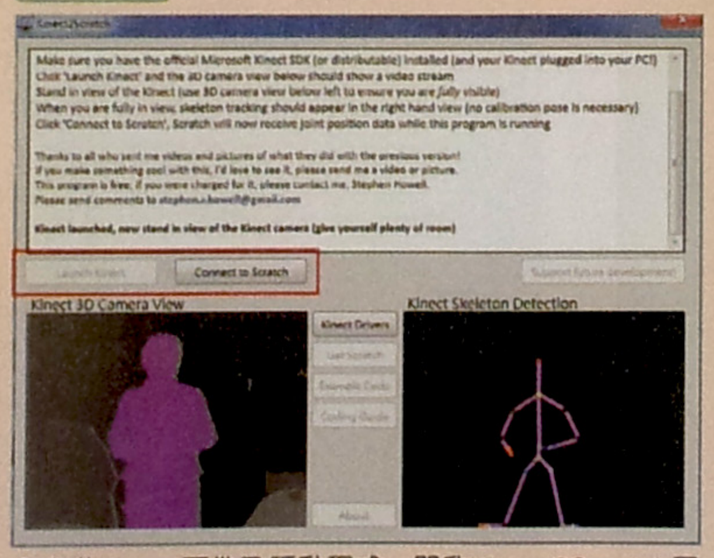
Kinect for Scratch是由Stephen Howell開發，利用它能將由Kinect所抓到有關身體不同部份的資訊傳遞致Scratch。（Scratch是由麻省理工學院開發的一套程式語言，透過圖形式的介面設計，學習者以拖拉的方式進行遊戲、動畫等程式設計。）

要於Scratch中使用Kinect有三個條件：

- 安裝Kinect硬件
- 安裝Kinect驅動程式（安裝Microsoft Kinect SDK時同時一併安裝Kinect驅動程式）
- 安裝Kinect2Scratch程式

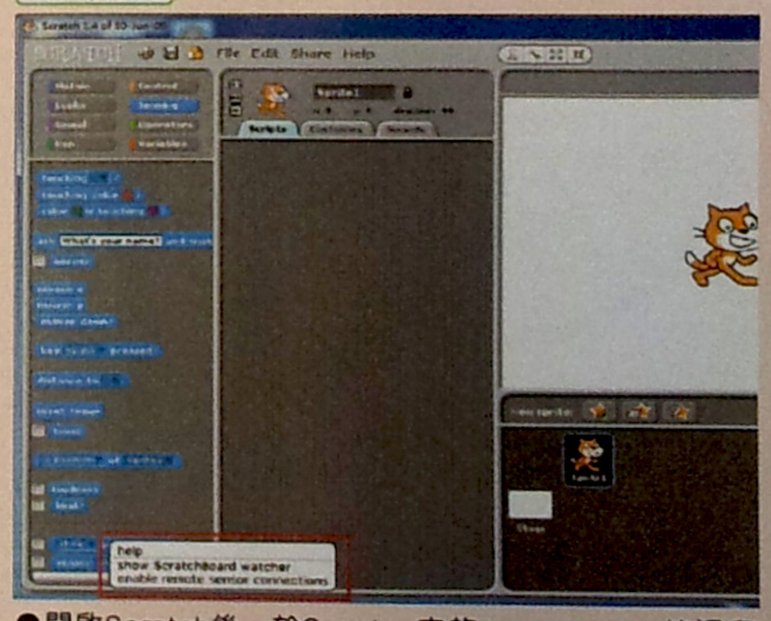
使用程序：

Step 01



●安裝Kinect硬件及驅動程式。開啟Kinect2Scratch程式，選取Launch Kinect；當Kinect感應到身體不同部份後，選取Connect to Scratch。

Step 02

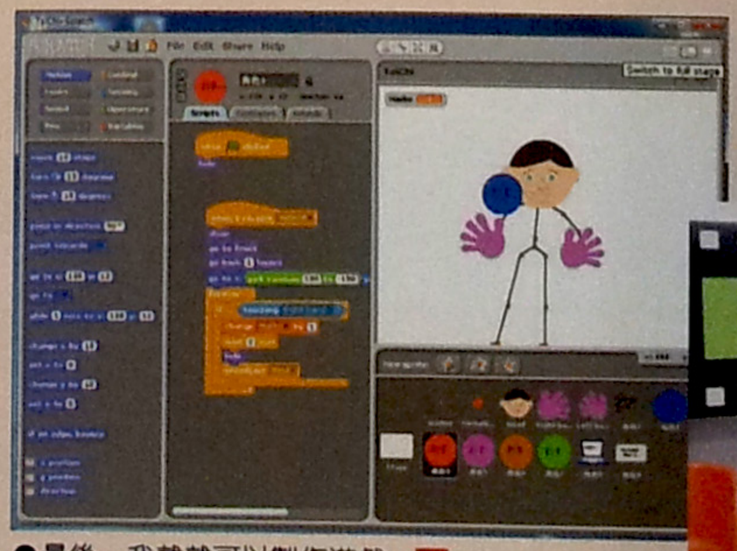


●開啟Scratch後，於Sensing中的sensor value按滑鼠的右鍵，再選取enable remote sensor connections。

Step 03

●就這樣便可以獲得由Kinect傳來的資訊。

Step 04



●最後，我就就可以製作遊戲。